

Nykyisin go turnaus pyörii seuraavasti

N.2kk ennen turnausta pelaajat esi-ilmoittautuvat wikin kautta. Näitä esi-ilmoittautuneita tulee n.80%. Niiden pohjalta tiedetään varata suurinpiirtein oikea määrä pelivälineitä.

Turnaus pelataan lauantai-iltana, sunnuntai-iltaan. Lauantai-iltaa pelaajien tiedot tarkistetaan ja kerätään maksu. Jos pelaaja ei ole ilmoittautunut ennakoon, täyttää järjestäjä henkilön tiedot paikan päältä. Maksun yhteydessä tarkistetaan oikeudet alennuksiin.

Ennakoilmoittautuminen nopeuttaa lauantain rekisteröintiä.

Ilmoittautumisrumba kestää n.1h

Pelataan 5 kierrosta, jotka kaikki saa pelata. Eli ei voittaja jatkoon tyyppistä menoa.

Paritusohjelma etsii sopivat pelaajaparit, jotka tulostetaan näkyville. Kyseessä valmis softa. Eli saman tasoiset pelaajat vastakkain.

Kun peli on pelattu, täyttää pelaajat paperilomakkeen, johon tulee

- Nimet
- Pöytä
- Voittaja
- Allekirjoitukset

Tämä lomeke viedään järjestäjille, jotka syöttävät tiedot parittajaan ja taas tulostetaan uudet pelaajalistat. Tähän ei mene niin kauaa, koska pelit loppuvat eri aikoihin.

Viimeisen pelin jälkeen paritusohjelma laskee voittajan.

Ne pelaajat, joilla ei ole realististi mahdollisuutta turnauksen voittoon, voivat ennakoon ilmoittaa jättävänsä jonkin kierroksen väliin. Tämä on hoidettu muistilapulla.

Mitä halutaan?

Lauantai-iltaa nopeuttaminen on tärkeää. Tämän ajan voi sitten käyttää pelaamiseen tai ihmiset voivat saapua myöhemmin paikalle. Järjestelmän pitää myös toimia luotettavasti ja nopeasti. Muu hienostelu turhaa.

Kun lauantai-ilta tulee, istuu rivi järjestäjiä valmiina tarkistamaan/kirjaamaan pelaajien tietoja ylös. Pelaaja tulee järjestäjän luo ja ilmoittautuu nimellään. Järjestäjä hakee nimellä henkilöä

Kun henkilö löytyy, ottaa järjestäjä maksun ja tarkistaa onko pelaaja oikeutettu alennuksiin. Jos on merkataan ne ylös. Järjestäjät käyttävät ohjelmaa, joten suhteellisen luotettavaa menoa.

Hinta-kenttä johon syötetään turnauksen perushinta. Voidaan luoda erilaisia alennuksia, jotka vähentävät hintaa. Hinta ei kuitenkaan saa pudota negatiiviseksi.

Asiakas ei halua hankkia mitään kalliita lisenssejä tai koneita. Ohjelman pitäisi pyöriä esim. kannettavassa.

Ilmoittautumislomakkeessa oltava

Etu nimi

Suku nimi

Luokitus (30 kyu:sta 1kyu:hun jonka jälkeen Dan 1, aina Dan 7 asti, joka on paras)
Kerho
Kotimaa (2 kirjaimiset maa tunnukset, oletuksena Suomi)
Raha (paljonko maksanut turnauksesta)

lomakkeeseen myös mahdollisuus lisätä omia kenttiä, esim. majoituksen tarpeelle.

- Ohjelma englanninkieliseksi. Ei tarvita muita kieliä
- Ei hankita maksullisia lisenssejä
- Ei hankita uusia koneita
- Toimivuus kaikille yleisimmille selaimille
- Monta järjestäjää voi kirjata pelaajia samaan aikaan
- Ei väliä missä tietokannassa tai millä kielellä tehty
- Yleisesti saatavilla olevia ohjelmia käytettävä
- Ennakoiva tekstin syöttö varsinaisessa ilmoittautumisessa esitiedoista
- Web lomakkeen täyttöä
- Tilastoja millä alennuksilla ihmiset pelaavat
- Raha määrä ylös, jotta voi verrata täsmäkö kassa
- Eurooppalaiset nimet pitää toimia
- Ei tunnusten luontia tai salasanojen hallintaa. Kuitenkin järjestäjä tunnus hyväksytään.
- Tietoja ei tarvitse säilyttää, jolloin joka turnaus alkaa "alusta"
- Useamman turnauksen tiedot pitää saada järjestelmään, myös esi-ilmoittautumisessa
- Alennusten luonti
- Mukava tietää monta pelaajaa pääsee ilmaiseksi alennusten johdosta
- Mitkä kierrokset pelaaja jättää pelaamatta (pelaajan pitää tietää hyvissä ajoin)
- Gor (GoRating järjestelmä) käyttö
- Miten saman nimiset henkilöt käsitellään
- Tietoturva sen verran, ettei botit voi käydä syöttämässä tietoja turhaan (CAPTCHA)

Ennakoilmoittautuminen

amat tiedot kuin varsinaisessa lomakkeessa, paitsi alennukset, jotka järjestäjät syöttävät ilmoittautumispäivänä.

Helppoo käyttää. Mahdollisesti pidetään vanha wiki-järjestelmä ja importataan siitä tiedot meidän järjestelmään?

Jos on jo ilmoittautunut, kuinka pelaaja saa poistettua ilmoittautumisensa? Pitää tehdä sen verran hankalaksi ettei tule ilkeä, mutta tarpeeksi helppo, että ihmiset jaksavat sen tarvittaessa tehdä

Ennakoilmoittautumislistat ovat julkisia

Paritusohjelmasta

pairing software englanniksi.

YliGo käyttää: Mac Mahon nimistä softaa jonka tekijä oli Gerlach. Kyseessä ilmainen softa jonka voi hakea netistä. Ohjelman help filestä löytyy missä muodossa se osaa tietoa käsitellä

Kivoja lisäfeatureita

- Pelaajat itse täyttää pelien tulokset
- YliGo koodaa itse paritusohjelman joka toimii meidän järjestelmän kanssa yhdessä

Linkkejä

www.suomigo.net

www.europeangodatabase.eu